

L'ÉTÉ EN BD

DANS LE CADRE
DE PARTIR EN LIVRE 2024

LIVRET
DU JEU DE PISTE
ÉTÉ 2024

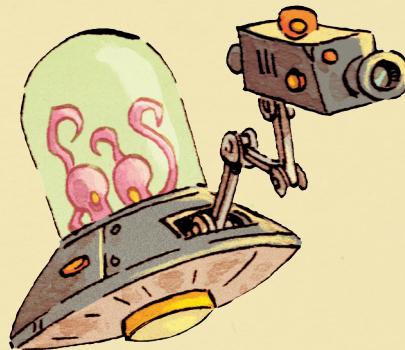
UN ÉVÈNEMENT ORGANISÉ
PAR LE PÔLE BD AMIENS / HAUTS-DE-FRANCE

PARTIR EN LIVRE

Partir en Livre est une opération menée par le Centre National du Livre et le Ministère de la Culture depuis 2015.

L'objectif de cette manifestation nationale, gratuite, populaire et festive, est de sortir le livre de ses lieux habituels pour aller à la rencontre des enfants et des jeunes et leur transmettre le plaisir de lire.

Des animations sont proposées dans toute la France, invitant le jeune public à célébrer la lecture, à lire et aimer lire en toute liberté !



Le Pôle BD Amiens / Hauts-de-France

Le Pôle BD Amiens / Hauts-de-France organise chaque année les Rendez-Vous de la Bande Dessinée d'Amiens.

Il est composé de trois structures qui fonctionnent en symbiose : l'association On a Marché sur la Bulle, La Bulle expositions et la Gouttière, maison d'édition spécialisée en bande dessinée jeunesse, qui travaillent à l'année au rayonnement du médium bande dessinée, sur tout le territoire des Hauts-de-France et au-delà.

Le Pôle BD participe pour la huitième année consécutive à l'évènement national Partir en Livre. Après le succès des années précédentes, notre équipe a imaginé un nouveau jeu de piste, pour découvrir la bande dessinée tout en jouant dans la ville...



LE JEU :



Coucou toi !

Je suis Poulpo-Coach, le coach officiel de l'équipe d'aliens-poulpes ! Pour rappel, nous sommes arrivés sur Terre l'année dernière. C'est vrai qu'au début, on n'était pas très gentils, voire plutôt méchants ! Mais on a tellement aimé votre magnifique ville d'Amiens, ses hortillonnages, sa cathédrale, son festival BD et bien sûr, ses habitants ! Bref, on a revu notre copie et on a décidé de s'installer au Musée de Picardie, lieu qu'on a trouvé rempli de culture et très charmant.

Nous avons entendu parler des fameux Jeux Olympiques, qui se déroulent actuellement en France. On s'est dit que ce serait beaucoup trop pour l'espèce humaine qu'on participe en tant que délégation officielle de **Poulpoland**.

Nous avons donc décidé de créer notre propre évènement : **les Jeux Poulpolympiques !**

Nous sommes à la veille de la compétition officielle, et malheureusement, nous avons perdu le code permettant de rentrer dans le vestiaire, et c'est là que se trouvent tous les accessoires nécessaires à nos différentes épreuves !

Je suis trop occupé avec les préparatifs, je ne peux pas m'absenter, mais je peux te guider. Peux-tu retourner sur chacun des lieux d'entraînement et voir si tu n'y trouves pas les différentes parties du code ?

Pour cela, aide-toi de la carte qui t'indiquera où aller.

Suis le chemin et tu tomberas sur des énigmes, qui te permettront de trouver **5 chiffres : le code du vestiaire !**

Reviens vite au musée, rentre le code sur le cadenas et sauve nos jeux !

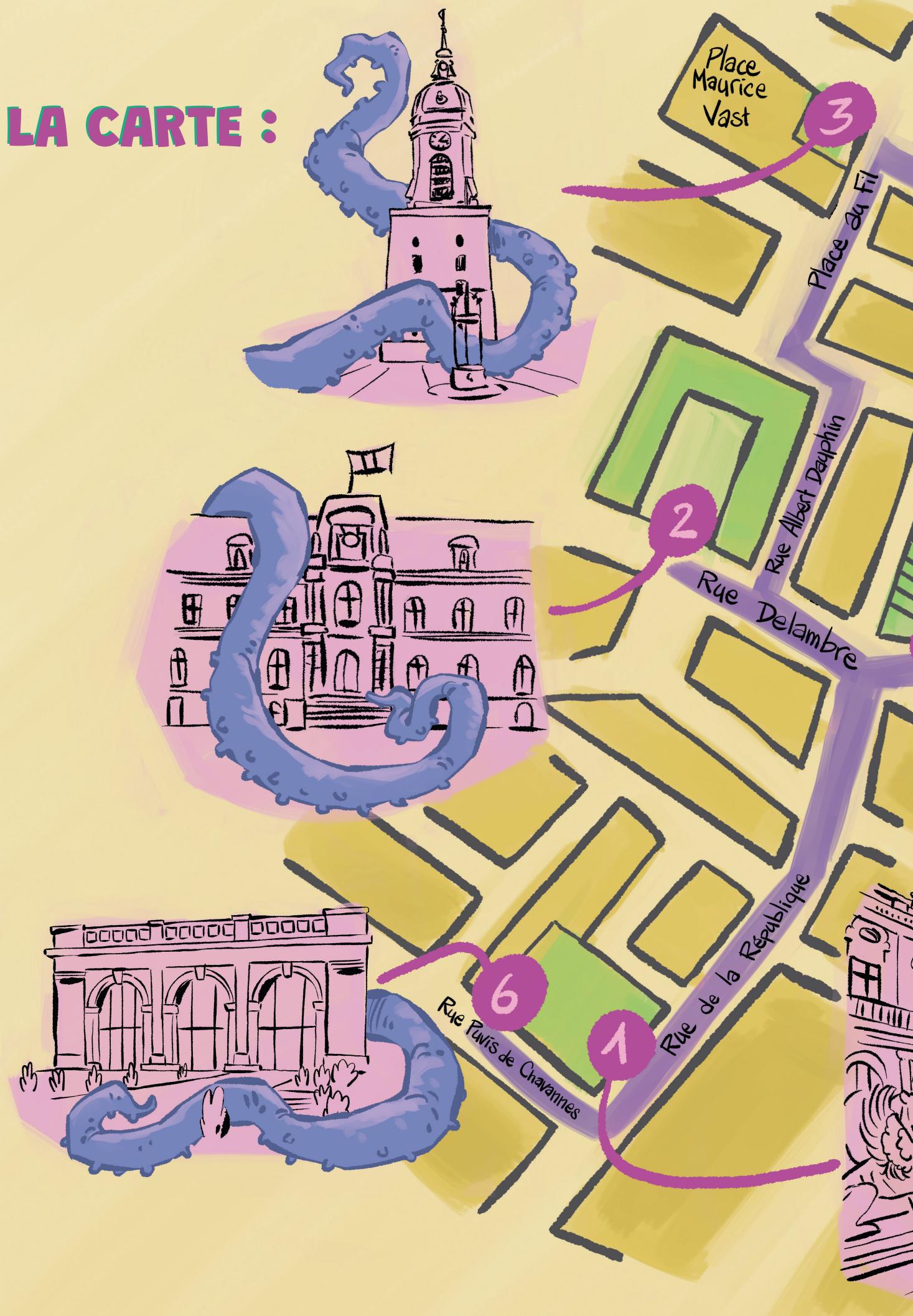
À très vite,

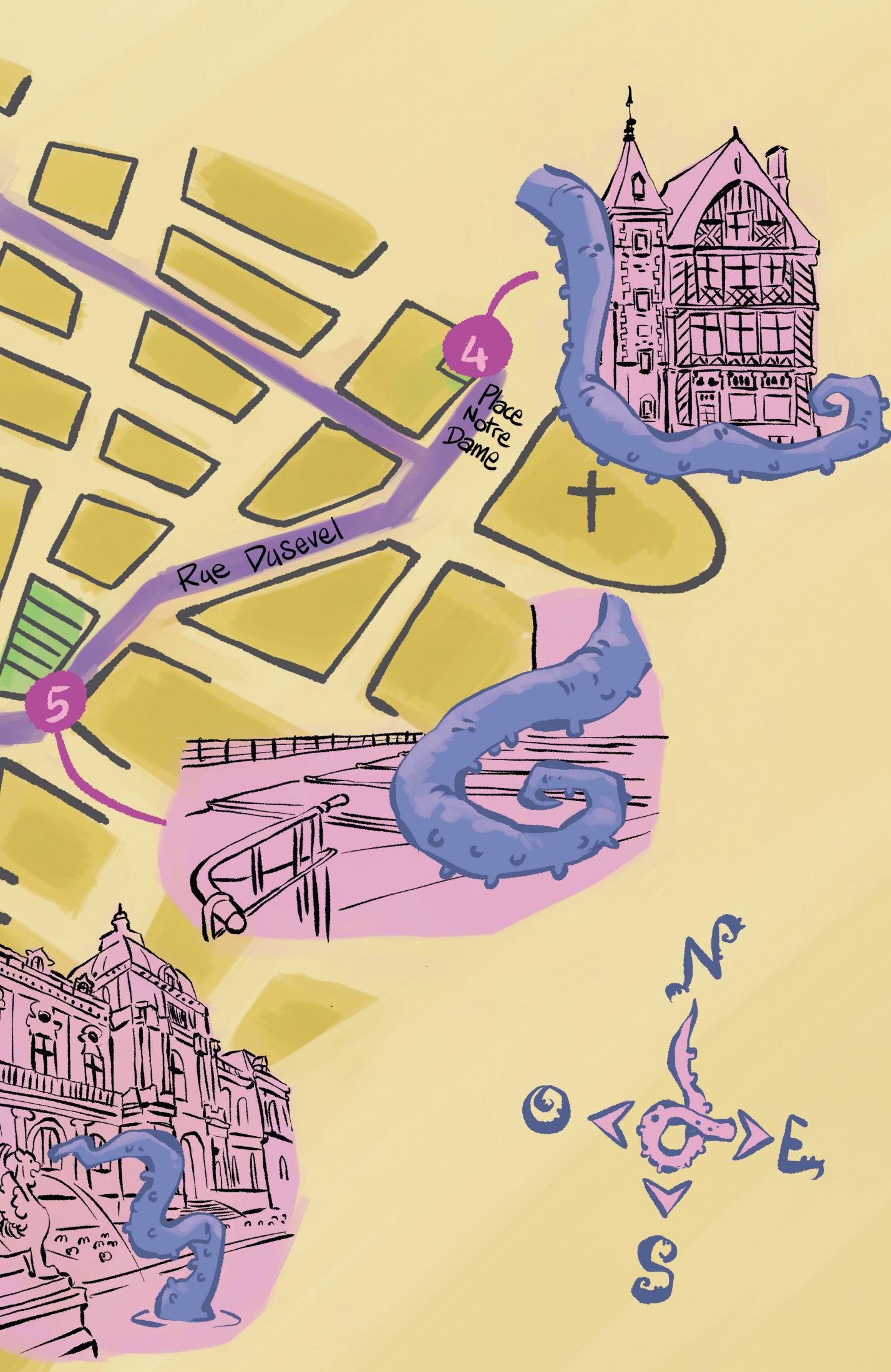
Hervé, Poulpo-Coach

PS : je pense que si nos Jeux Poulpolympiques n'ont pas lieu, notre envie de destruction pourrait vite revenir...



LA CARTE :





4

Place
Notre
Dame

5

Épreuve 1 : Ventouses synchronisées

Bienvenue dans la cour d'honneur du musée, notre premier lieu d'entraînement ! L'endroit parfait pour commencer ton aventure ! Si la grille est ouverte, avance jusqu'au croisement du regard des lions ailés : tu es sur une dalle un peu spéciale (bon, c'est juste qu'elle ne ressemble pas aux autres dalles) ! Tourne-toi vers l'entrée historique (la grande porte), cherche les deux lettres ! Si la grille est fermée, cherche juste les deux lettres sur la façade.



Pour t'aider dans ta recherche, ces deux lettres sont entourées par le Symbole de l'Éloquence, de la Poésie, de l'Intelligence du Feu, des Prêtresses du Temple, des Pythonisses, de l'Âme Pure des Initiés, de l'Esprit et de la Parole Illuminés ! Sinon les lettres sont entourées d'insecte qui font « Bzzzzzzzzzzz ».

Réécris les deux lettres ci-dessous :

 =

Tu as maintenant le code qui permet de déchiffrer le message !
Aide-toi du tableau !

A =	N =
B =	O =
C =	P =
D =	Q =
E =	R =
F =	S =
G =	T =
H =	U =
I =	V =
J =	W =
K =	X =
L =	Y =
M =	Z =

J V G K

Félicitations ! Tu as trouvé le 1^{er} chiffre, plus que 4 !
As-tu tenté un petit saut dans notre bassin olympique ?
File vite à notre deuxième lieu d'entraînement !
Un conseil prend tes rollers et gonfle tes muscles !



Épreuve 2 : Octoroulette derby



Bienvenue sur notre piste d'ocotoroulette derby !

Si tu n'as pas trop peur enfile tes patins et joins-toi à nous,
on s'entraîne le mardi à 586 h/lumière !

Trêve de recrutement, il me semble que tu as une énigme à résoudre !

Compte le nombre de colonnes sur la façade de l'entrée de l'Hôtel de Ville :

Compte le nombre de statues sur la façade de l'entrée de l'Hôtel de Ville :

Additionne les deux chiffres :

(Si jamais tu ne sais pas compter, l'addition des deux chiffres est aussi le nom du 1^{er} album de Wejdene, on est fan à Poulpoland).

Maintenant que tu as le nombre, trouve le panneau ARONNAX !

C'est la plaque posée sur un pied en métal avec des trous en forme de montgolfière et d'étoiles !

(Je ne sais pas qui est ce vieux monsieur barbu mais il doit être important vu qu'il est partout dans la ville.)

Sur le panneau, il y a la liste des conseillers municipaux de 1897 !

Cherches-y le nombre précédemment obtenu et trouve le nom associé
(exemple : le 2 c'est Alphonse Paillat).

Nom associé :

Si tu galères,
le nom de la personne à trouver
est le nom d'un personnage
des Misérables.

Jour de naissance : (c'est le chiffre du code !)

Félicitations, plus que 3 chiffres à trouver !

Allez go go go, le temps est compté, fais pas ton encornet !



Épreuve 3 : Plongeon tentaculaire

Bienvenue au beffroi !
C'est là que notre équipe de plongeon s'entraîne.
Oseras-tu un petit saut ?

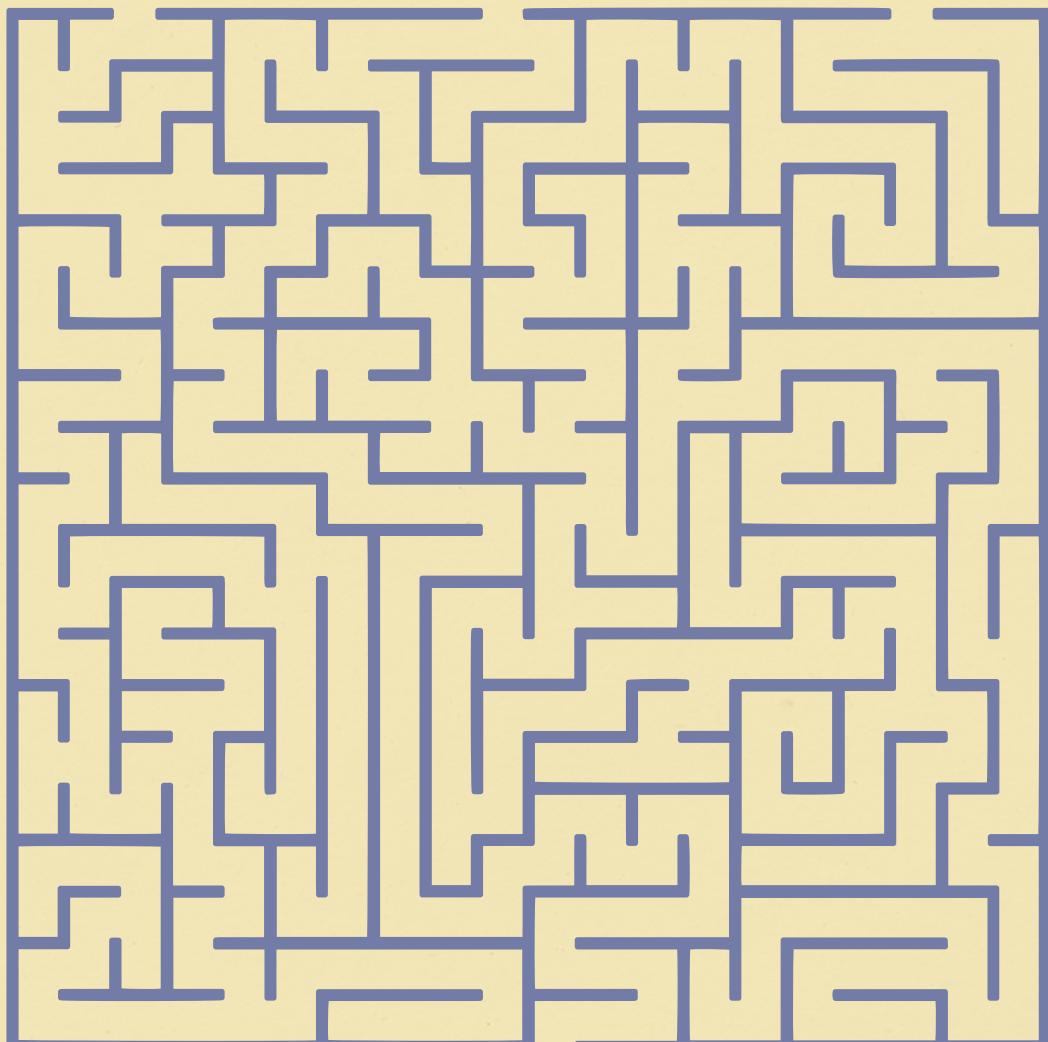


Ici pas de minotaure (eh oui, on révise votre culture !) mais y'a quand même un labyrinthe. Je pense que tu as compris la règle !
Sinon votre peuple est bien plus sot que prévu... (humour de poulpe !)

Poulpe 8

Poulpe 6

Poulpe 3



Le puits

Alors, qui atteint le puits ? : (c'est une partie du code)

Allez on enchainé, pas le temps de niaiser !
Toutes tentacules vers l'épreuve 4 !



Épreuve 4 : Trampoulpine

Bienvenue dans Trampoulpine – Park !

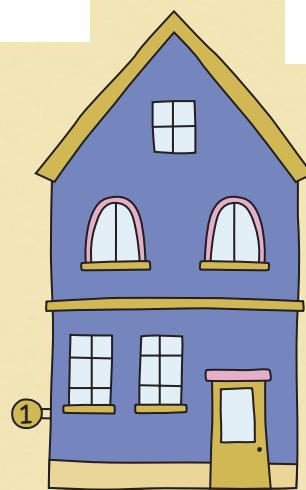
On a pris deux sports de chez vous qu'on ne trouvait pas très impressionnantes pour en créer un nouveau ! On est plutôt fiers !



Ici, il y a le monument le plus emblématique de la ville : la cathédrale !

Nous les poulpes, on est plus maison à pan de bois !

Retourne-toi, et voilà la Maison du pèlerin ! Magnifique non ?



Retrouve à qui appartient chaque maison à partir des consignes suivantes :

Anissa, Davy, Ursula, Paul et Carlo habitent le même quartier.

Anissa n'habite pas à côté de chez Davy. Ursula et Paul sont voisins.

Ursula habite au numéro qui correspond au nombre de croix présentes sur la Maison du Pèlerin.

Davy habite la maison qui a la même couleur de porte que la Maison du Pèlerin.

Où habite Carlo ? (reporte le numéro de sa maison) :

Allez, bouge ton céphalopode en direction du dernier lieu !

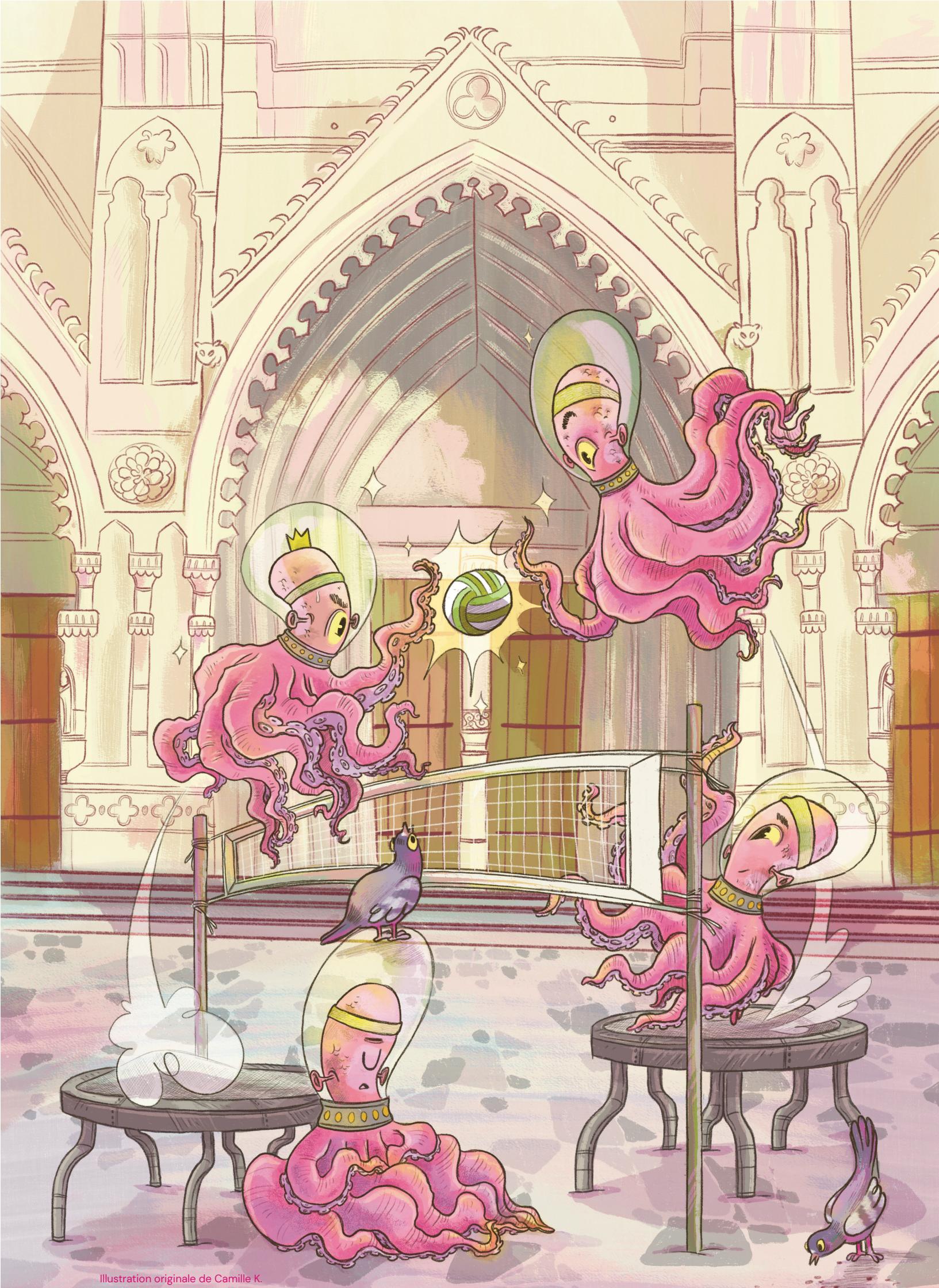
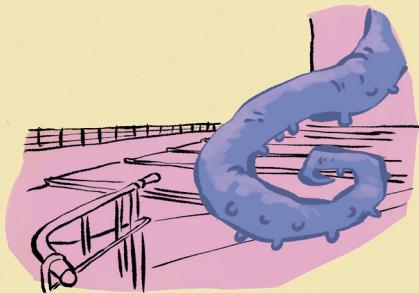


Illustration originale de Camille K.

Épreuve 5 : Haltéropoulpie



Bienvenue dans notre arène ! Pas de combat pour nous, mais du travail sur nos poulpo-muscles !

C'est après être tombés sur l'insta de Daria Diossi, que certains d'entre nous se sont dit que c'était fini le temps où nous étions des mollusques :

il était temps de se mettre à la muscu pour passer de poulpe à kraken.

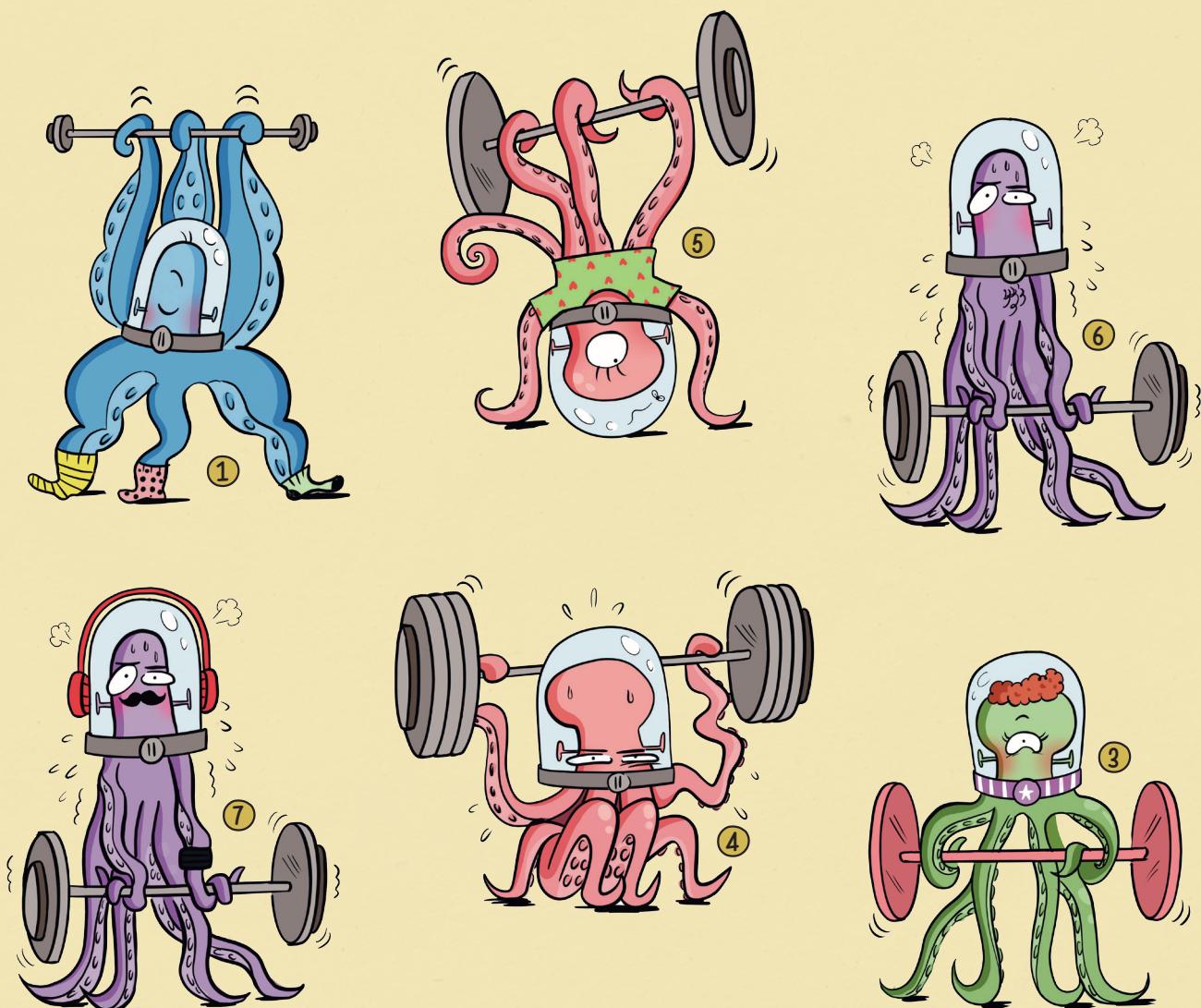
On n'a pas trop compris sur le moment, car en fait le plus important c'est que chacun se sente bien, qu'on soit flasque ou tout dur. L'important c'est l'intérieur de la coquille !

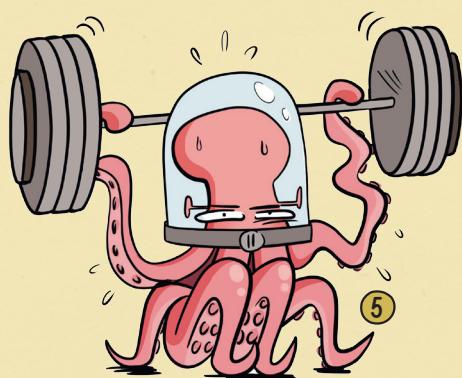
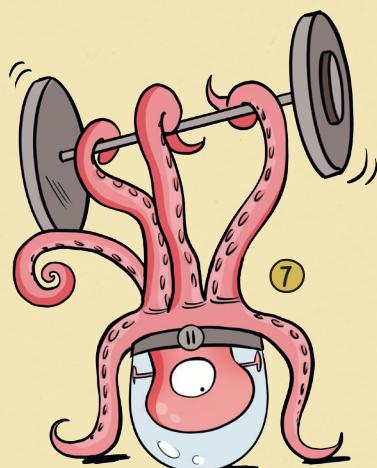
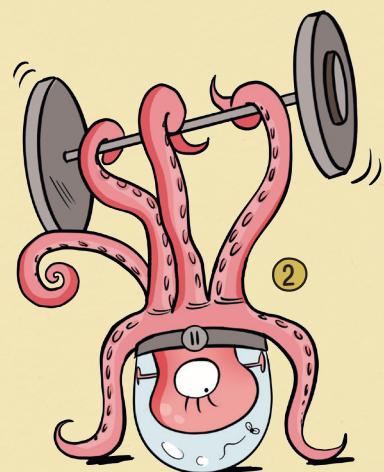
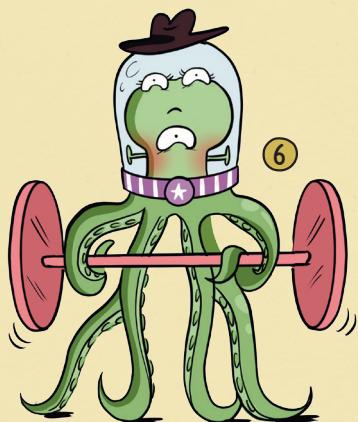
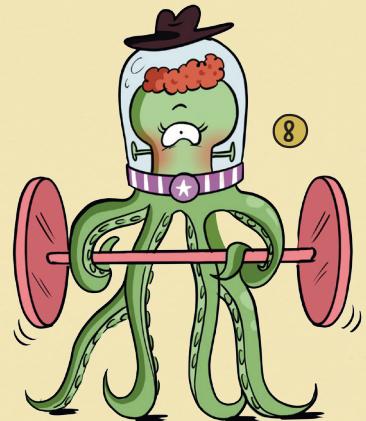
Bon, j'arrête de parler car si tu ne me ramènes pas le code très vite,

il n'y aura plus de "chacun est comme il est" vu que je vais détruire votre planète !

Ah ah ah, poulpo-blague ! (ou pas...)

Un peu comme pour le labyrinthe je ne vais pas te faire l'offense de trop détailler les règles ! Y'a deux haltéropoulpes identiques, trouve-les ! Additionne leurs numéros associés et tu trouveras le dernier chiffre du code !





Réponse :

Le code : [].[].[].[].[]

Maintenant que tu as le code, retourne au musée.

Trouve le cadenas, entre le code.

Si ça s'ouvre : bravo, les Jeux Poulpolympiques vont pouvoir avoir lieu !

Si ça ne s'ouvre pas... tu feras mieux la prochaine fois !

L'important, c'est de participer, il paraît. Oui, bon, j'avais dit que je détruirais votre planète, mais comme dirait Wejdene : « je vous aime de ouf » <3.

Un grand merci mon ami terrien !



Poulpo-Coach aka Hervé

LES JEUX POULPOLYMIQUES DE « L'ÉTÉ EN BD 2024 »
ont été talentueusement illustrés par les autrices de bande dessinée :



COMITÉ DES JEUX POULPOLYMIQUES PRÉSIDÉ PAR :

AUDE SOLEILHAC

DERNIER TITRE EN DATE :

Sixtine tome 4, Les Grandes Familles,
avec Frédéric Maupomé (scénario),
éd. de la Gouttière, 2022

INSTA : AUDE.SOLEILHAC



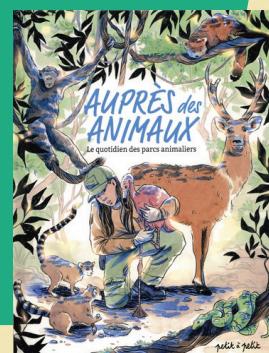
FÉDÉRATION DE VENTOUSES SYNCHRONISÉES PRÉSIDÉE PAR :

ALEX-IMÉ

DERNIER TITRE EN DATE :

Auprès des animaux - Le quotidien des parcs animaliers, collectif,
éd. Petit à Petit, 2023

INSTA : ALEX.IME.DESSINATRICE



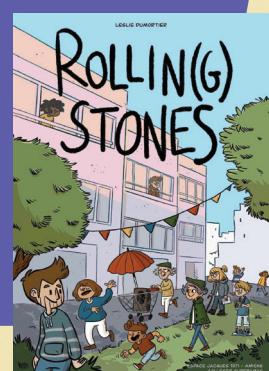
FÉDÉRATION D'OCTOROULETTE DERBY PRÉSIDÉE PAR :

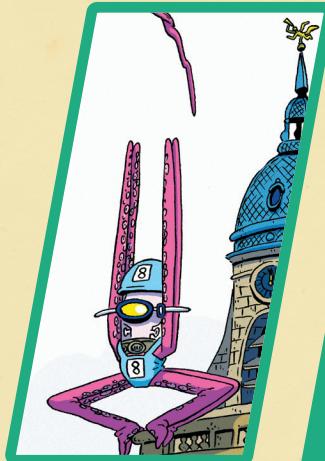
LESLIE DUMORTIER

DERNIER TITRE EN DATE :

Rollin(g) Stones,
édité par le Centre
Culturel Jacques Tati d'Amiens, 2023

INSTA : LESLOSAURE





FÉDÉRATION DE PLONGEON TENTACULIBRE PRÉSIDÉE PAR :

MILENA

DERNIER TITRE EN DATE :

Goupile la sorcière – livre 1

Le Mystère des rochers qui poussent,
éd. de la Gouttière, 2023

INSTA : MILENADRAWING



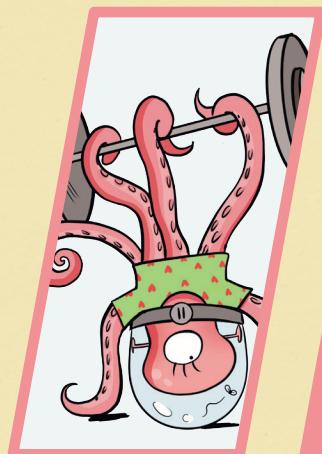
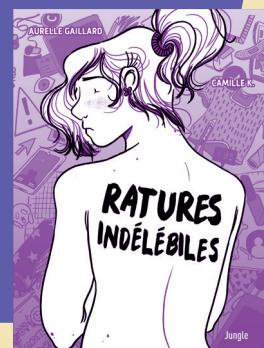
FÉDÉRATION DE TRAMPOULPINE PRÉSIDÉE PAR :

CAMILLE K.

DERNIER TITRE EN DATE :

Ratures indélébiles,
avec Aurelle Gaillard (scénario),
éd. Jungle, 2022

INSTA : CAMILLE.K_BD



FÉDÉRATION DE HALTÉROPOULPIE PRÉSIDÉE PAR :

VALENTINE CHOQUET

DERNIER TITRE EN DATE :

Quand j'ai froid,
éd. de la Gouttière, 2024

INSTA : VAL_ILLUSTRATIONS



Merci à elles, signé la fédé du Pôle BD Amiens / Hauts-de-France.

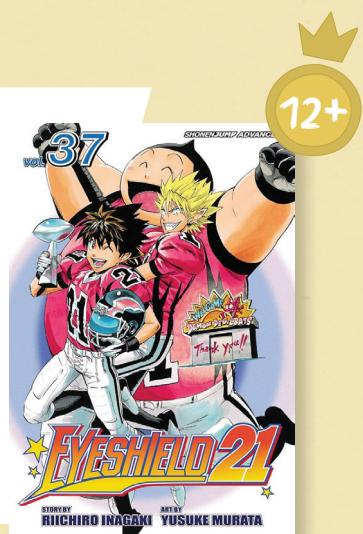
Épilogue

Le sport, ça épuise ! Après l'effort, le réconfort mon ami !
Pour profiter d'un bon moment de détente affalé où tu voudras,
on te propose de prolonger les jeux à la cool, en lisant les BD suivantes :

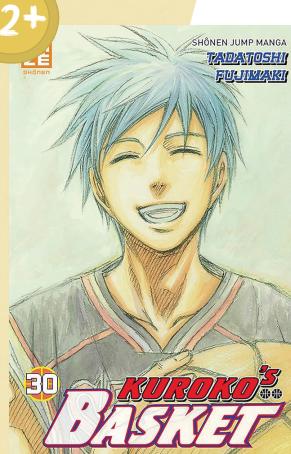
Eyeshield 21 / série finie / 37 tomes parus

De Inagaki Riichiro et Murata Yusuke, éd. Glénat, 2011

Difficile de se faire respecter quand on est depuis toujours le souffre-douleur de ses camarades ! Sena le sait bien, lui qui est constamment chargé de faire le « coursier » pour tous ceux qui le briment. Pour cette rentrée scolaire, Sena veut tourner la page et se décide à rentrer dans un club. Malheureusement pour lui, il croise le chemin de Hiruma, le responsable du club de football américain, un être psychotique prêt à toutes les combines pour faire rentrer des joueurs dans son club.



12+



Kuroko's Basket / série finie / 30 tomes parus

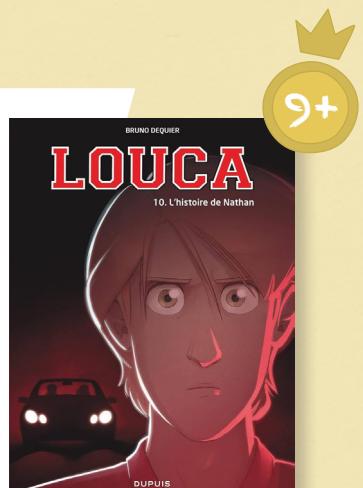
De Fujimaki Tadatoshi, éd. Crunchyroll Kazé, 2016

C'est la rentrée au club de basket-ball du lycée Seirin et cette année, deux rookies se démarquent... D'un côté, le volcanique Taiga Kagami, fraîchement revenu des États-Unis où il a fait ses armes sous les arceaux. De l'autre, le chétif et très effacé Tetsuya Kuroko dont on murmure qu'il aurait fait partie de l'équipe de basket du collège Teikô, la légendaire "Génération Miracle" ! Et si ces deux joueurs que tout oppose étaient amenés à se compléter à merveille sur le terrain ?

Louca / série en cours / 10 tomes parus

De Bruno Dequier, éd. Dupuis, 2022

Piètre sportif, mauvais élève, menteur, et maladroit avec les filles, Louca est une catastrophe ambulante. Heureusement, il va recevoir un coup de main de Nathan, beau garçon, super doué au foot, intelligent, drôle... bref, le coach idéal pour permettre à Louca de se reprendre en main et de remporter le match sur le terrain comme dans la vie. À un détail près : Nathan est mort et c'est son fantôme qui va entraîner Louca...



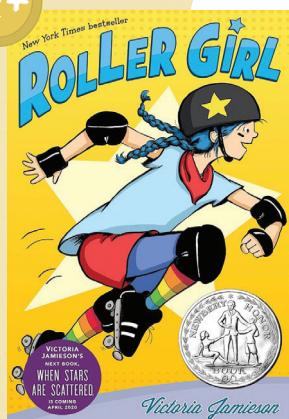
9+



Les Petites Reines

De Clémentine Beauvais et Magali Le Huche, éd. Sarbacane, 2023

À cause de leur physique ingrat, Mireille, Astrid et Hakima ont gagné le « concours de boudins » de leur collège de Bourg-en-Bresse. Les trois découvrent alors que leurs destins s'entrecroisent en une date et un lieu précis : Paris, l’Élysée, le 14 juillet. L’été des « trois Boudins » est donc tout tracé : destination la fameuse garden-party de l’Élysée !!! Et tant qu’à monter à Paris, autant le faire à vélo – comme vendeuses ambulantes de boudin, tiens !



Roller Girl

De Victoria Jamieson, éd. 404, 2016

Astrid, 12 ans, est inséparable de sa meilleure amie, Charlotte. Jusqu’au jour où elle découvre le Roller Derby. Astrid devra alors apprendre à surmonter ses craintes et s’entraîner dur pour devenir une véritable Roller Girl !

Running girl, ma course vers les paralympiques / série finie /

3 tomes parus

De Narumi Shigematsu, éd. Akata, 2020

Rin, suite à un sarcome osseux, a dû être amputée d’une partie de sa jambe droite. Depuis, la lycéenne a bien du mal à retrouver goût à la vie. Mais grâce à sa découverte des lames, des prothèses adaptées aux sportifs, la jeune fille va se fixer un nouvel objectif : participer aux jeux Paralympiques de Tokyo !



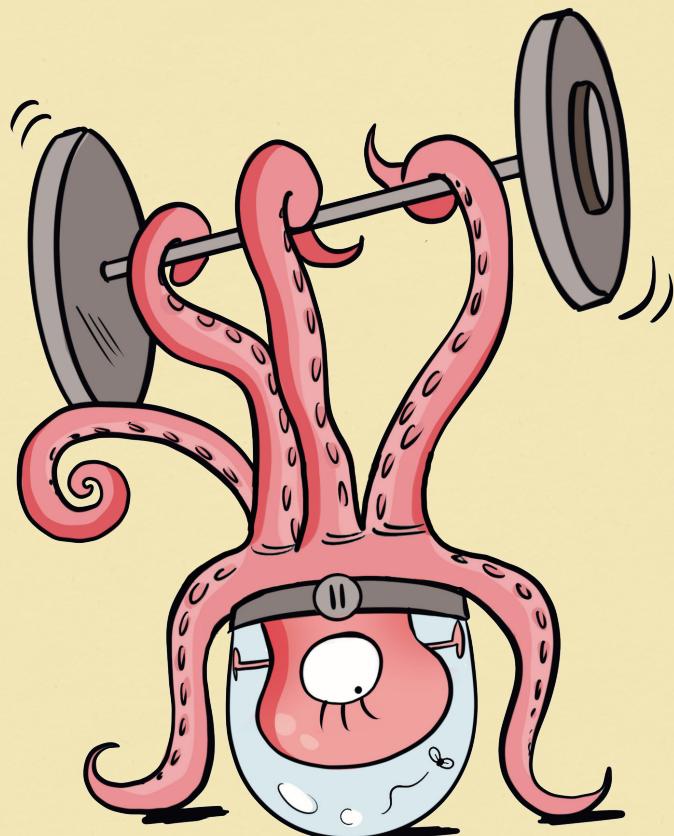
Yawara! / série en cours / 16 tomes parus

De Naoki Urasawa, éd. Kana, 2024

Depuis toute petite, Yawara Inokuma a été entraînée par son grand-père Jigorô Inokuma, un champion de judo, qui voit en elle une future star de la discipline. Mais contrairement aux attentes de son aïeul, la jeune fille ne rêve que de mode, d’amour, d’idole... Bref, elle n’aspire qu’à une vie d’adolescente ordinaire, loin des entraînements et des compétitions. Mais c’est sans compter son talent inné pour le judo, que son entourage ne lui permettra pas d’oublier... !

CE LIVRET EST DISTRIBUÉ GRATUITEMENT PAR LE PÔLE BD AMIENS / HAUTS-DE-FRANCE
(147B RUE DEJEAN À AMIENS).

NE PEUT ÊTRE VENDU. NE PAS JETER SUR LA VOIE PUBLIQUE.



SUIVEZ LES ACTUS DU PÔLE BD AMIENS / HAUTS-DE-FRANCE

ON A MARCHÉ SUR LA BULLE - www.onmarchesurlabulle.fr

LES RDVBD D'AMIENS - www.rdvbdamiens.com

LES ÉDITIONS DE LA GOUTTIÈRE - www.editionsdelagouttiere.com

LA BULLE EXPOSITIONS - www.labulleexpositions.com

